



Informática Jurídica Decisoria o decisional

Bárbara Muracciole

Lo que subyace

- ▶ **Eduardo J Couture:** “El juez no puede ser la boca que pronuncie las palabras de la ley, porque la ley procede sobre la base de ciertas simplificaciones esquemáticas y la vida presenta diariamente problemas que no han podido entrar en la imaginación del legislador. La sentencia es una obra humana, una creación de la inteligencia, de la voluntad, es decir, una criatura del espíritu del hombre”.
- ▶ **Ricardo A. Guibourg** en cita a Reed Lawlor: “Como una computadora, el juez también está programado” “Cada Juez es un transductor complejo”.

Definición

- ▶ Perez Luño nos dice que es aquella: “integrada por los procedimientos dirigidos a la sustitución o reproducción de las actividades del jurista, a proporcionarle decisiones, dictámenes, es decir, a ofrecerle soluciones de problemas y no solo documentación sobre problemas”.
- ▶ Guibourg: “es la etapa de la informática jurídica que procura proponer o adoptar soluciones apropiadas para casos concretos que se le planteen, valorando los datos de cada problema por comparación con los criterios de decisión que se le hayan provisto”.
- ▶ No se trataría de sustituir, la idea es asistir y complementar.

Sistemas expertos

- ▶ Guibourg: “programa **capaz de actuar**, al menos en cierta medida, como un **experto humano** para la solución de determinados problemas. Todo sistema experto depende, pues (tal como lo hace el humano) de dos factores: la representación del conocimiento y el motor inferencial. El motor inferencial no es otra cosa que la lógica o el criterio de cálculo que permite pasar de las premisas a las conclusiones”.
- ▶ Davara: “un sistema informático que procesa conocimientos e indica decisiones a tomar en la resolución de determinado problema, razonando sus propios procesos con la explicación de cómo y porqué ha llegado a una conclusión”.
- ▶ Pérez Luño: “un sistema experto está integrado por un programa capaz de almacenar y utilizar el conocimiento sobre una determinada tarea, y puede recepcionar información e inferir resultados a partir de ella, pero no puede obtener resultados nuevos fuera de los datos que tiene almacenados”.

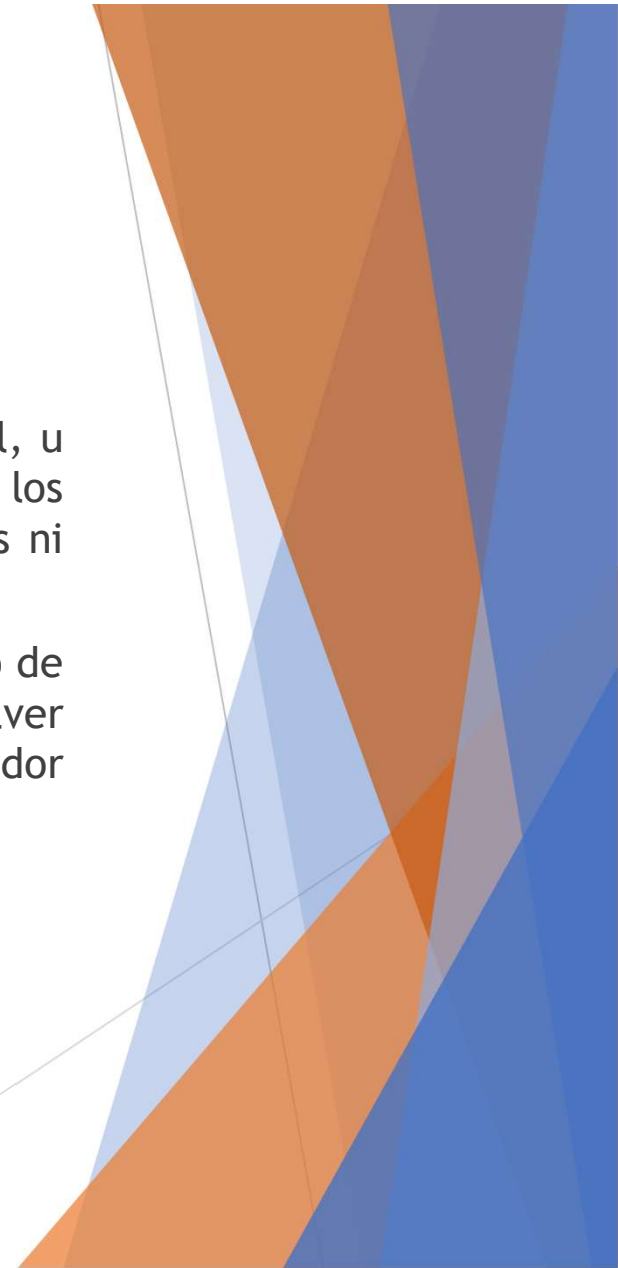
Inteligencia Artificial

- ▶ Este término se escuchó por primera vez en 1950, cuando el filósofo y matemático Alan Turing publicó su obra *Inteligencia y funcionamiento de las máquinas*. Explicó que en algún punto las máquinas obtendrían inteligencia y serían capaces de simular los razonamientos de un humano.
- ▶ Poco después Allen Newell y Herbert Simon desarrollaron la teoría de la lógica, la cual fue aplicada a la hora de crear el primer Sistema Experto.
- ▶ Ya en la década de 1980 se describía la inteligencia artificial como la “disciplina que estudia los métodos y las técnicas para que ciertos dispositivos (computadores) puedan desarrollar comportamientos basados en el aprendizaje (capacidad para generar relaciones entre conceptos y transferirlas a nuevas situaciones).

Las máquinas ¿no piensan?

- ▶ Guibourg. En este campo, serían los sistemas capaces de aprender de la realidad, mediante el procedimiento del ensayo y el error.
- ▶ Tales sistemas no dependen enteramente de la fijación de pautas por el hombre: una vez establecido un objetivo e introducidos algunos parámetros acerca del tipo de procedimientos admisibles para alcanzarlo, el programa intenta distintos caminos o combinaciones de caminos, retiene los que dan mejor resultado y desecha los que se demuestran inútiles.
- ▶ El sistema investiga por su cuenta y pone en práctica los resultados obtenidos.
- ▶ En la década de 1970 se afirmaba que una computadora jamás podría escribir un poema ni jugar aceptablemente al ajedrez, pero en esos mismos años aparecieron poemas escritos por computadoras y en 1996 un ordenador, llamado Deep Blue, le ganó una partida al campeón mundial de ajedrez Garry Kasparov ...

- ▶ Guibourg expresa que la resistencia refiere a soberbia, pereza intelectual, u una aceptación en la vaguedad de los conceptos e inconsistencia en los métodos de interpretación. No considera estos procesos deshumanizantes ni carentes de equidad.
- ▶ Delpiazzo, considera que al ser hoy el lenguaje algorítmico el único medio de comunicación entre el hombre y el computador, éste solo podrá resolver problemas traducibles en algoritmos. No es concebible que el computador pueda tener una función creadora, siendo instrumental.



Un ejemplo

- ▶ E-Discovery
- ▶ Proceso mediante el cual se identifica, colecta, preserva información electrónica en el marco de un proceso legal, almacenada (ESI).
- ▶ Puede llevarse a cabo offline en una computadora particular o se puede hacer en una red. El hackeo ordenado por orden judicial o solicitado por el gobierno con el fin de obtener evidencia crítica es también un tipo de eDiscovery.
- ▶ El cómputo forense, también llamada ciberforensia, es una forma especializada de eDiscovery en la que se lleva a cabo una investigación sobre el contenido del disco duro de una computadora determinada.
- ▶ Monique Da Silva vs Publicis Group (Predictive Coding).