



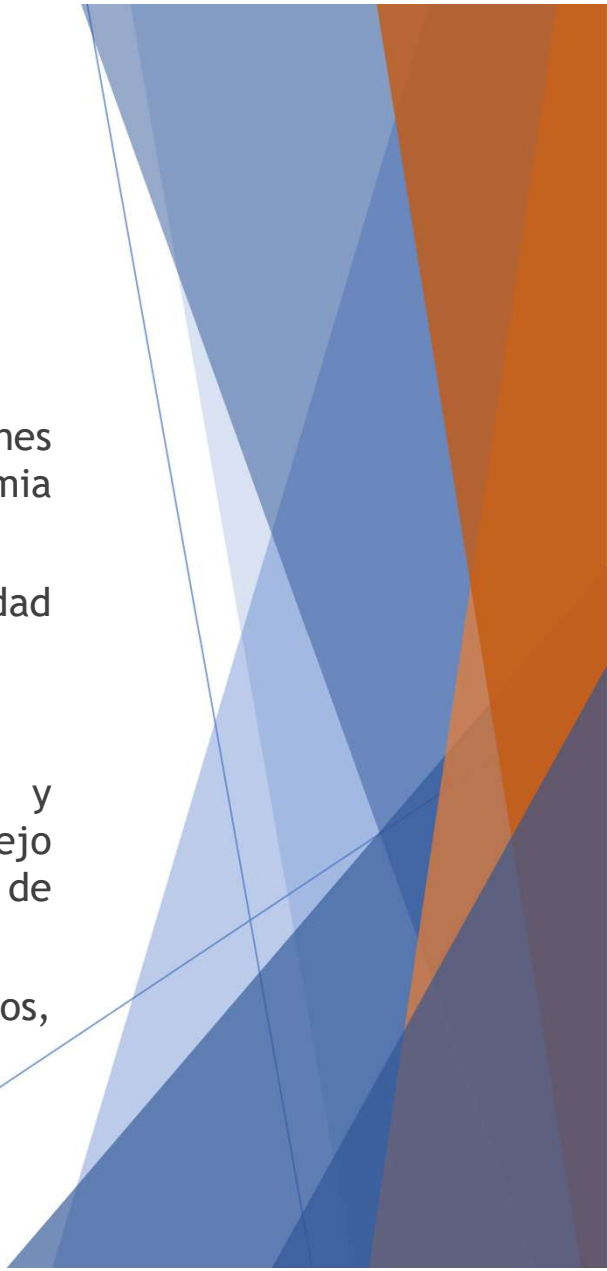
Gobernanza de Internet

Bárbara Muracciole



Internet

- ▶ “Red informática mundial, descentralizada, formada por la conexión directa entre computadoras mediante un protocolo especial de comunicación” Real Academia Española
- ▶ Internet (International Network Computer) es una red mundial formada por millones de dispositivos (ya no ordenadores) conectados entre sí, mediante un protocolo de transporte de datos TCP/IP.
- ▶ Sus antecedentes son militares y académicos.
- ▶ Es abierta, global y **sin control centralizado**.

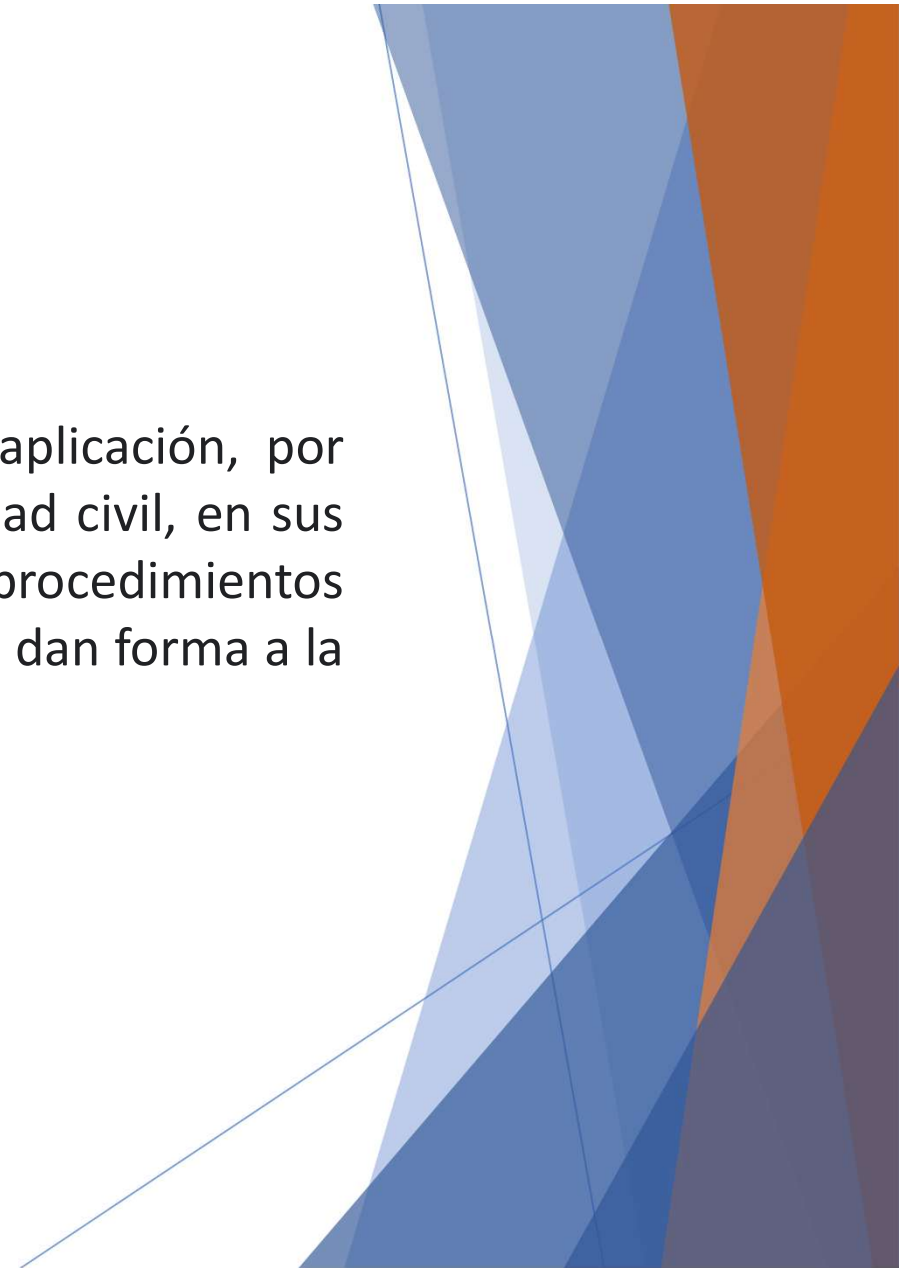
- 
- ▶ Gobernanza “Forma de gobernar, especialmente si es eficaz y adecuada a los fines que se persiguen /Acción y efecto de gobernar o gobernarse” Real Academia Española.
 - ▶ Gobernar “Mandar con autoridad o regir algo / Dirigir un país o una colectividad política”.
 - ▶ Gobernanza no es gobierno ni gobernabilidad.
 - ▶ Delpiazzo “tiene un sentido más técnico y renovador que gobierno y gobernabilidad, arrinconando la noción de gobierno como expresiva del viejo **poder jerárquico (vertical)** para promover una **nueva modalidad (horizontal)** de gestión de poder, impuesta y a la vez posibilitada por la globalización”.
 - ▶ Objetivos: mantener la compatibilidad e interoperabilidad, garantizar derechos, definir responsabilidades, evitar los abusos y promover el desarrollo.



- ▶ 2003 -2005, Cumbre Mundial de la Sociedad de la Información en Ginebra y Túnez, se agenda y trazan lineamientos:
- ▶ Numeral 50 de la Declaración de Principios: “Las cuestiones de un gobierno internacional de Internet deben abordarse de manera **coordinada**. Solicitamos al Secretario General de las Naciones Unidas que establezca un **Grupo de trabajo** sobre el gobierno de Internet, en un **proceso abierto e integrador** que garantice un mecanismo para la participación plena y activa de **los gobiernos, el sector privado y la sociedad civil** de los países desarrollados y en desarrollo, con inclusión de **las organizaciones y foros intergubernamentales e internacionales relevantes**, a fin de investigar y formular propuestas de acción, según el caso, sobre el gobierno de Internet antes de 2005”.

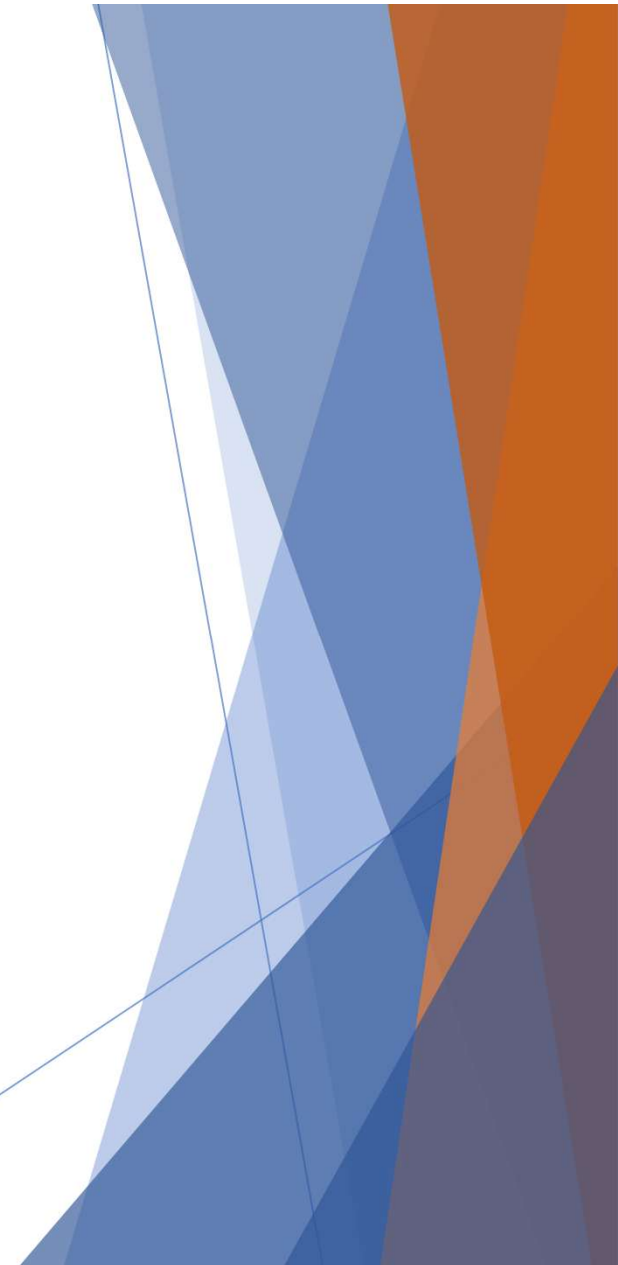
Definición

“La gobernanza de Internet es el desarrollo y la aplicación, por parte de los gobiernos, el sector privado y la sociedad civil, en sus respectivos roles, de los principios, normas, reglas, procedimientos de toma de decisiones y programas compartidos que dan forma a la evolución y el uso de Internet”



Ecosistema

- ▶ Modelo de múltiples partes interesadas (multistakeholder) aprobado en la NETmundial de 2014 (gobiernos, sociedad civil, comunidad técnica, sector privado y la academia).
- ▶ Sistema bottom up, en el que las propias partes interesadas toman las decisiones que luego les afectan.
- ▶ Ejes fundamentales de este modelo:
 - ▶ Consenso
 - ▶ Transparencia, procesos visibles
 - ▶ Countability
 - ▶ Participación de todos los actores: el desafío de la actuación desde lo local



Sujetos

- ▶ En 1969, el primer mensaje se envió a través de Arpanet, una red del Departamento de Defensa de EE. UU. y precursora de Internet global.
- ▶ Tres años más tarde, Jon Postel comenzó a registrar los números de puntos para Arpanet en su cuaderno. Su registro finalmente se convirtió en la Autoridad de Números Asignados de Internet (**IANA**), que administraba la coordinación del Sistema de Nombres de Dominio (DNS).
- ▶ **ICANN** (Internet Corporation for Assigned Names and Numbers) se fundó en 1998 y surgió del compromiso del gobierno de los EE. UU. de transferir la política y la gestión técnica del DNS a una corporación sin fines de lucro con sede en los EE. UU. con participación global. Aloja direcciones IP y gestiona dominios genéricos y territoriales.
- ▶ La transición de la custodia de la IANA se completó en octubre de 2016 gracias al trabajo y la dedicación de la comunidad de Internet en todo el mundo.
- ▶ Unión Internacional de Telecomunicaciones (**UIT**), Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (**OMPI**), Organización Mundial de Comercio (**OMC**), Internet Society (**ISOC**), Electronic Frontier Foundation (**EFF**), Artículo 19, DataUy, CAINFO.

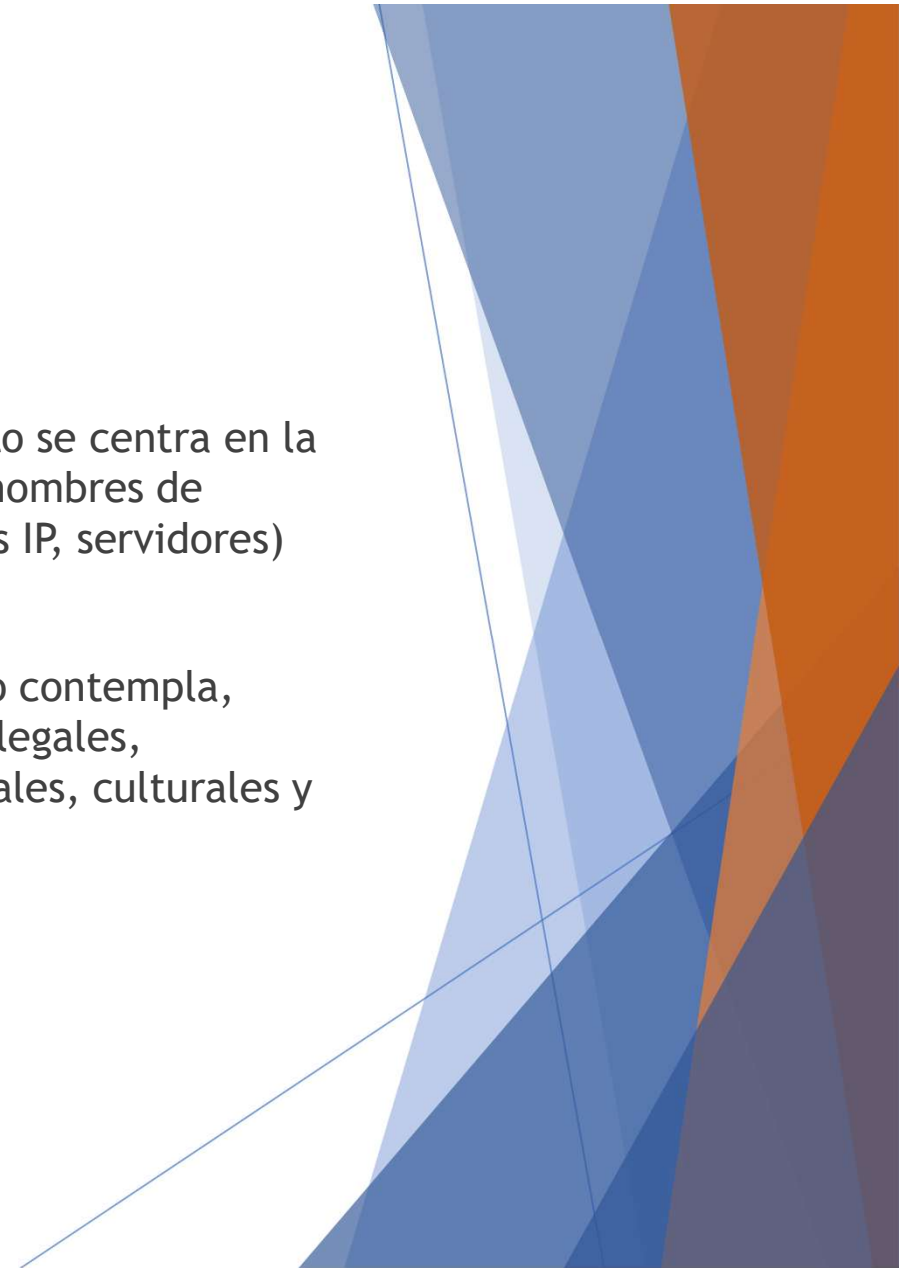
Domains

Top level: gTLDs y ccTLDs / Second level

- ▶ La comunicación entre las computadoras conectadas a Internet solo es posible si cada una de ellas se encuentra identificada con una dirección IP (Internet Protocol). Los nombres de dominio asociados a las IP permiten llegar al usuario directa y rápidamente.
- **General Top Level Domains.** Primeros siete: “com”, “edu”, “org”, “net”, “mil”, “gov”, “int”. Post 2000: “aero”, “biz”, “museum”, entre otros.
- Uruguay: “com”, “edu”, “org”, “net”, “gub” y mil.
- **Country Code:** “uy”, “br”, “fr”, “ar”.
- **2LD:** persona física o jurídica

Tres dimensiones

- ▶ Tecnológica: infraestructura de red, procesos de estandarización y gestión de recursos.
 - ▶ Políticas públicas: refieren al impacto en los derechos (control de contenidos, ciberdelincuencia).
 - ▶ Social: que refiere a la participación de los usuarios de diversas formas
- ▶ En sentido estricto se centra en la infraestructura (nombres de dominio, números IP, servidores)
 - ▶ En sentido amplio contempla, además, asuntos legales, económicos, sociales, culturales y de desarrollo.

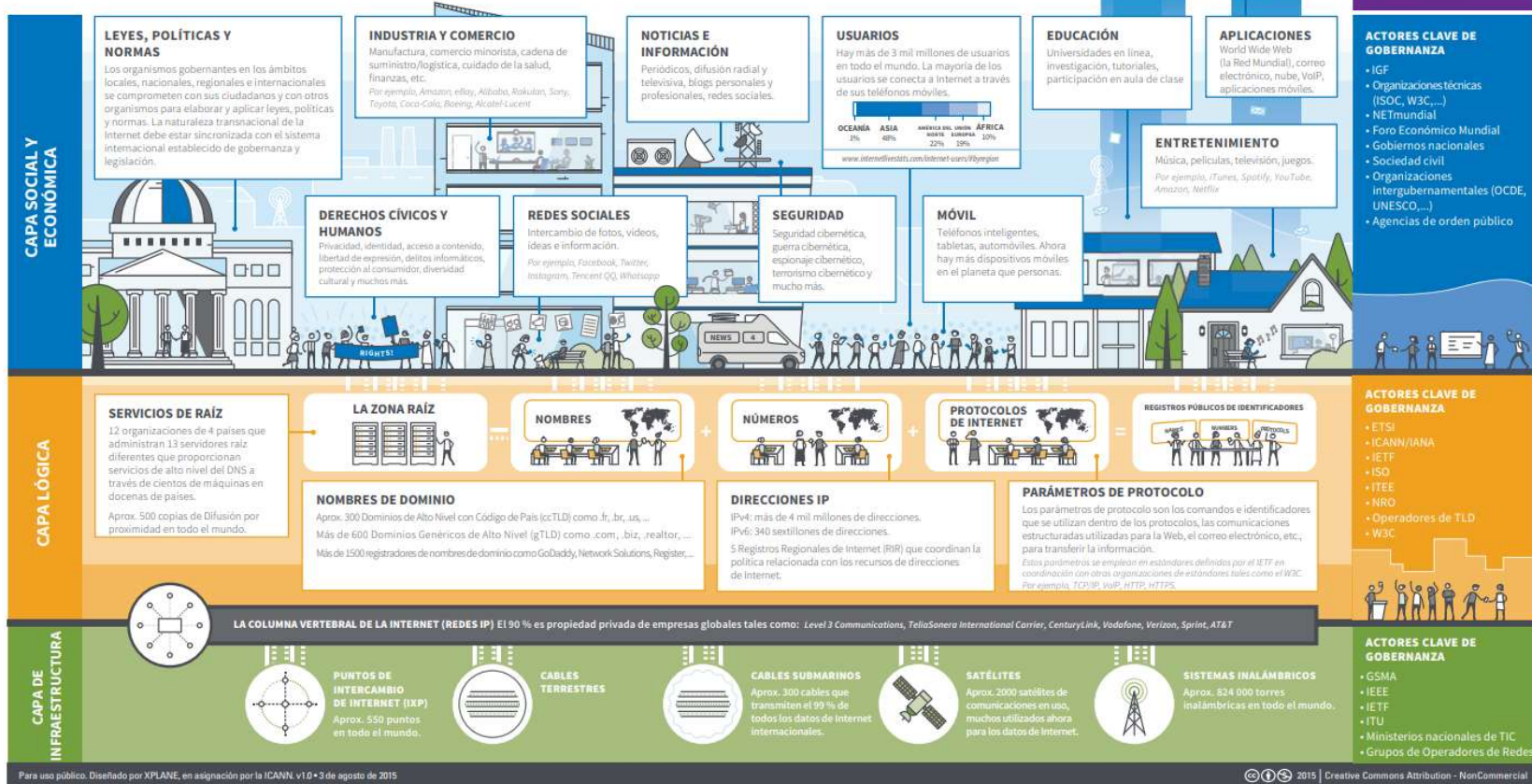


- ▶ El Profesor Delpiazzo distingue cuatro capas:
- ▶ Técnica
- ▶ Telecomunicaciones (diálogo entre redes)
- ▶ Económica (intercambio de bienes y servicios)
- ▶ Socio cultural (ligada a procesos de intercambio y generación de contenidos con fines lucrativos)



LAS TRES CAPAS DE LA GOBERNANZA DIGITAL

Ninguna persona, gobierno, organización o compañía gobierna la infraestructura, economía o sociedad digital. La gobernanza digital se logra a través de las colaboraciones de múltiples partes interesadas expertas que actúan a través de plataformas, instituciones y comunidades policéntricas en las esferas nacionales, regionales y mundiales. La gobernanza digital puede estratificarse en tres capas para abordar los problemas sociales, económicos y de infraestructura con soluciones. Para conocer un mapa de los problemas relativos a la gobernanza digital y sus soluciones en las tres capas, visite <https://map.netmundial.org>





Temas de la Gobernanza

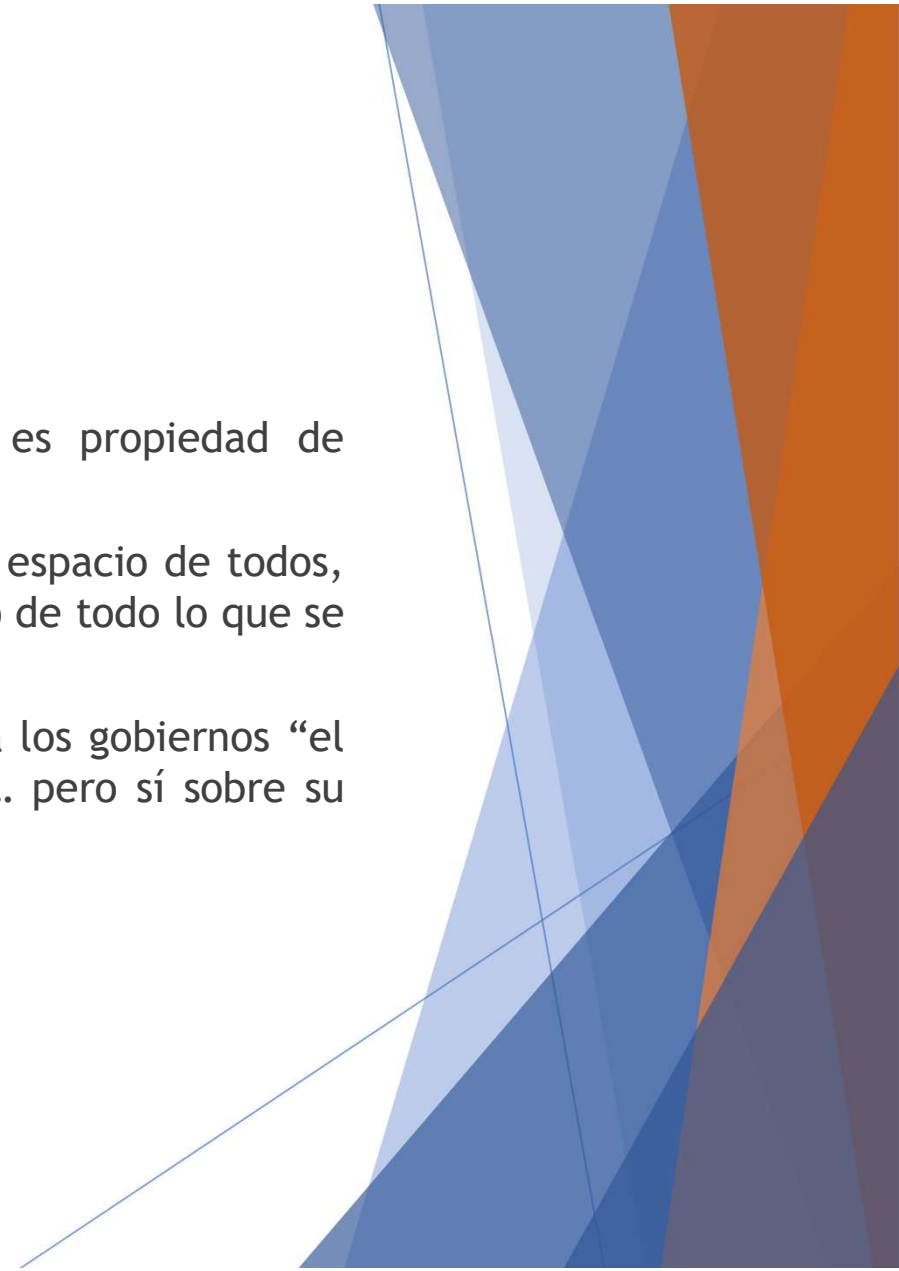
- ▶ El Grupo de Trabajo de Gobernanza de Internet (GTGI), en la Cumbre Mundial de la Sociedad de la Información (CMSI) de Ginebra, determinó 4 áreas principales de trabajo:
 - ▶ Asuntos relacionados con la infraestructura
 - ▶ Asuntos relativos al uso de Internet (correo no deseado, seguridad de la red, cibercrimen)
 - ▶ Asuntos transversales (neutralidad de la red, computación en la nube, Internet de las Cosas, convergencia)
 - ▶ Asuntos de importancia para Internet pero con un impacto más amplio y para los cuales existen organizaciones específicas que se encargan de ellos (propiedad intelectual - OMPI)
 - ▶ Asuntos atinentes al desarrollo de la Gobernanza de Internet

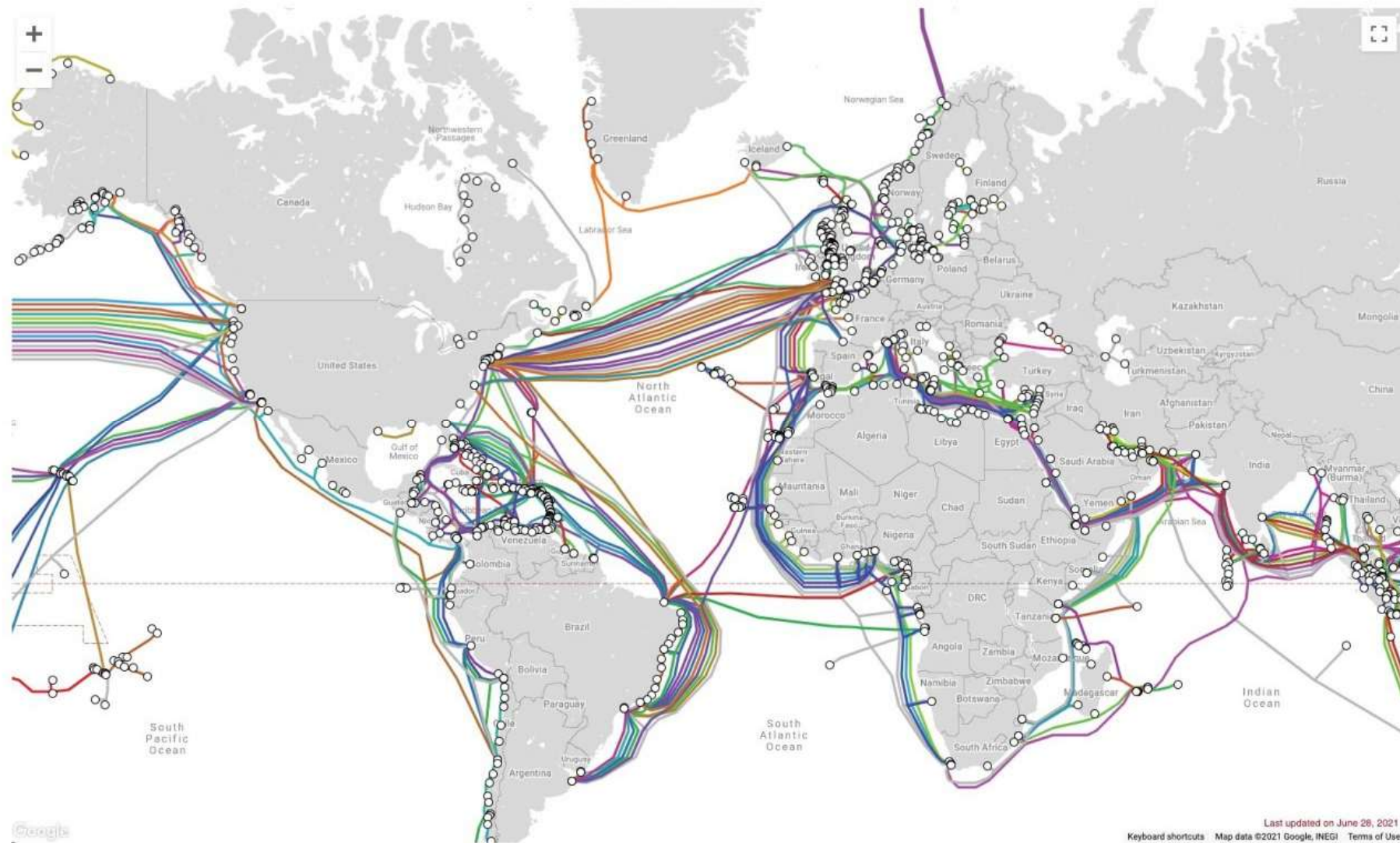
Asuntos de infraestructura y técnica

- ▶ Trata a aspectos esenciales sin los cuales no existiría Internet. Tres capas de Internet:
 - ▶ Infraestructura de telecomunicaciones
 - ▶ Estándares y servicios técnicos que hacen funcionar Internet (TCP/IP, DNS, SSL)
 - ▶ Recursos críticos (números IP, DNS)
- ▶ Por ejemplo TCP/IP, principal estándar de Internet:
 - introducción de nuevos estándares mediante RFC de las publicaciones de IETF,
 - distribución de números IP (Identificadores Técnicos Públicos de ICANN (PTI) a los 5 Registros Regionales (RIR) - LACNIC - que distribuyen a los registros locales (LIR) que distribuyen a ISP).

y telecomunicaciones

- ▶ La infraestructura sobre la cual se canaliza el tráfico es propiedad de empresas privadas y estatales, de telecomunicaciones.
- ▶ La percepción de comunidad fortalece en el manejo de un espacio de todos, colapsa. ¿O acaso quien es dueño de un terreno no es dueño de todo lo que se edifique sobre el?
- ▶ La Declaración de Independencia del Ciberespacio frente a los gobiernos “el ciberespacio no está localizado dentro de sus fronteras” ... pero sí sobre su infraestructura ... ¿no es lo mismo?





Aspectos transversales y relativos al uso

- ▶ Aspectos transversales (Neutralidad de la red, Internet de las cosas, computación en la nube, convergencia ... metaverso)
- ▶ Aspectos relacionados con el uso de Internet
 - ▶ Seguridad: ciberseguridad, ciberguerra, ciberterrorismo, cifrado, infraestructura crítica
 - ▶ Económicos: comercio electrónico, protección al consumidor, correos no deseados, criptoactivos
 - ▶ sociales y culturales: brecha digital, políticas públicas, políticas de contenidos, educación en línea
 - ▶ Jurídicos: jurisdicción, legislación, medios alternativos -arbitraje-, propiedad intelectual, relaciones laborales, autorregulación, identificación, ciberdelitos, Derechos Humanos (privacidad, protección de datos, libertad de expresión, nuevos derechos)

Uruguay. Algunas reflexiones

- ▶ Neutral
- ▶ Abierta (brecha)
- ▶ Libre (¿cual es la búsqueda que sale primero? Internet tiene puertas de ingreso)
- ▶ De todos (reposa en una infraestructura privada)

